

„Hello Világ!” Facebook nyereményjáték RÉSZVÉTELI FELTÉTELEI ÉS JÁTÉKSZABÁLYZATA

1. A JÁTÉK SZERVEZŐJE, LEBONYOLÍTÓJA

1.1 A „Hello Világ!” elnevezésű Facebook játék (a továbbiakban: „Játék”) szervezője a Shell Hungary Zrt. (székhely: 1113 Budapest, Bocskai út 134-146.; cégjegyzékszám: 01-01-042420; adószám: 10891810-2-44) (a továbbiakban: „Szervező”).

1.2 A Játék lebonyolításával összefüggő, annak végrehajtásával, bizonyos adatok kezelésével kapcsolatos egyes feladatokat a Szervező által megbízott ügynökség, a Wunderman Thompson ZRt. (Székhely: Székhely: 1113 Budapest, Bocskai út 134-146.; cégjegyzékszám: 01-09-729673; adószám: 13328564-2-41) (a továbbiakban: „Lebonyolító”) látja el.

2. RÉSZVÉTELI FELTÉTELEK

2.1 A Játékban kizárólag az a 18. életévét betöltött, magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel, továbbá saját Facebook profillal (a továbbiakban: „Facebook profil”) rendelkező, a 2.2. pontban meghatározott személyek körébe nem eső, cselekvőképes természetes személy (a továbbiakban: „Játékos”) vehet részt, aki a Játék 3.1. pontjában írt Pályázatbeadási időtartam alatt a <https://www.facebook.com/ShellMagyarország/> domain alatt található „Shell” elnevezésű Facebook oldalon (a továbbiakban „FB oldal”) 2022. Május 23. napján 11 óra 00 perckor posztolt felhívásra (továbbiakban: „Poszt”), a Posztra adott kommentben a jelen Játékszabályzatnak megfelelően válaszol (a továbbiakban: „Pályázat”), valamint a Nyeremény átvételéhez szükséges adatait megadja.

A Játékos a válaszadásával elfogadja a jelen Játékszabályzatban, valamint a Facebook által előírt irányelvekben meghatározott valamennyi feltételt, és hozzájárul a Szervező rendelkezésére bocsátott személyes adatainak Játékkal összefüggő, a 7. Pontban írtak szerinti kezeléséhez valamint nevének 5.4. pont szerinti közzétételéhez.

2.2. A Játékból ki vannak zárva a Szervező, valamint a Lebonyolító dolgozói, illetve alvállalkozói és ezen személyek Ptk. 8:1. § (1) bek. 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói, valamint a Játék lebonyolításában részt vevő egyéb közvetlen közreműködők és azok közeli hozzátartozói, valamint a Shell töltőállomást üzemeltető regionális üzemeltetők és a töltőállomáson dolgozó személyek.

2.3. A Játékosok a Facebookba történő regisztrációjuk során megadott és a Pályázattal a Szervező rendelkezésre bocsátott adataik alapján kerülnek azonosításra. Az adatoknak a Játék időtartama során bekövetkező esetleges változásaiból eredő, a Szervező érdekkörén kívül eső, technikai problémákért (különösen, de nem kizárólag adatok megváltozása, Facebook profil törlése stb.) Szervezőt, illetve a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

3. PÁLYÁZATBEADÁSI IDŐTARTAM

3.1. A Pályázatok beadásának időtartama 2022. május 23. napja 11:00-tól 2022. május 27. napja 23:59-ig tart – továbbiakban Pályázatbeadási időtartam.

4. A JÁTÉK MENETE, PÁLYÁZATOK

4.1. A Szervező a Játék során 2022. május 23. 11:00-kor FB oldal falára kipoztolja az alábbi tartalmat (Poszt).

Mi már mindenben Costa Ricát látjuk! Ha Önnek is sikerül megtalálnia az alábbi animációban, most nyerhet is vele!

Készítsen képernyőképet az alábbi videóról abban a pillanatban, amikor a képen Costa Rica látható, és töltsse fel a képet hozzászólásban 2022. május 27. 23:59 percig.

A beküldők között 2022. június 7-én Krups elektromos tejhabosítót sorsolunk ki!

Játékszabályzat: <https://go.shell.com/38PzG93>

Ha nem csak képen szeretné látni a varázslatos Costa Ricát, most álomutazást is nyerhet a Shell Caféval! Fedezze fel a részleteket: shell.hu/hellovilag

4.2. A Játékosok 2022. május 27-én, 23:59-ig adhatják le Pályázatukat kizárólag a Poszt alatt, a Posztban foglalt feltételek szerint, azaz képernyőfotót kell készíteniük a posztról abban a pillanatban, amikor a képen Costa Rica vizuáltnak a kávécsésze belsejében. Amennyiben a Poszt bárki által megosztásra kerül, úgy a megosztott Poszt alatti komment felületen megadott válaszok a Játékban nem vesznek részt, azok nem érvényes Pályázatok. Egy Játékos kizárólag 1 alkalommal adhatja le Pályázatát. Amennyiben a Játékos több Pályázatot ad le, úgy minden esetben a legelső kommentben leadott Pályázatát tekintjük érvényesnek. A Pályázat leadásával a Játékos elfogadja a jelen Játékszabályzatot és az abban foglalt adatkezelési feltételeket. A beküldött Pályázat utólag nem szerkeszthető vagy más módon nem módosítható.

4.3. A Szervező kizárólag azokat a Pályázatokat tekinti érvényesnek, amelyeket a Játékosok által regisztrált saját Facebook profilon keresztül küldenek be a Játékba. Amennyiben a Játékos nem saját maga által regisztrált Facebook profilt vesz igénybe, a Játékkal kapcsolatos Facebook profil használat jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban Szervező, valamint Lebonyolító mindennemű felelősségét kizárja. Az érvényes Pályázatok számítógépes rögzítésre kerülnek. 4.4. A Játék szempontjából szabálytalannak minősülnek azok a Pályázatok, amelyek különösen, de nem kizárólagosan (i) obszcén szavakat tartalmaznak, (ii) szexuális tartalmúak, (iii) sértik a jó ízlést, (iv) vallási, politikai, gyűlöletkeltő vagy egyéb sértő szövegeket tartalmaznak, (v) a Játék témájától eltérő tárgyat, illetve a Szervezőtől idegen feliratot tartalmaznak, (vi) internetes honlapról vagy bármely más úton letöltöttek, (vii) reklámértékűek, (viii) a Szervező jó hírnevét sértik, (ix) sértik valamely 3. személy szerzői jogát, (x) jogsértőek. A Pályázat tartalmáért a Játékos vállalja a felelősséget, az ebből eredő esetleges jogi vagy anyagi következményeket is kizárólag a Játékos viseli. Amennyiben személyiségi vagy szerzői jogok vonatkozásában harmadik személynek a Pályázattal kapcsolatban bármilyen kifogása merülne fel, az ezzel kapcsolatos felelősség kizárólagosan a Játékost terheli, és az ilyen jellegű igényekből eredő követeléseket a Szervező jogosult a Játékosra áthárítani.

4.5. A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan a Szervezőn kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.

4.6. Kizárás

4.6.1. Azok a Pályázatok, amelyek a jelen Játékszabályzatban leírt alaki és tartalmi előírásoknak nem felelnek meg a Játékból kizárásra kerülnek.

4.6.2. A Pályázatokat a jelen Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja, Pályázatát nem tekinti érvényesnek.

4.6.3. Visszaélés gyanúja esetén a Szervezőnek jogában áll a Játék menetét felülbírálni, és indokolt esetben akár Játékosokat kizárni. Szervező a feltételezhetően nem valós adatokkal résztvevő Játékosokat automatikusan kizárja a Játékból.

4.6.4. A Játékból – a Szervező megítélése alapján – kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban, vagy tömegesen generált Facebook profilokkal vagy nem létező személyeket tartalmazó Facebook profillal vesznek részt a Játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen Játékosoknak minősülnek például a sorsolásokon és egyéb nyereményjátékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi Játékost. Ilyen személyeknek minősülnek továbbá, akik nem valós adatokkal vesznek részt a Játékban, abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket. Továbbá kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen más természetes személy képével vagy más weboldalról, Facebook oldalról letöltött képpel vesznek részt a Játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító Játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítónak okoztak.

4.6.5. Szervező fenntartja a jogot, hogy a 4.4. pontban rögzített alapelveket megsértő Játékos Pályázatát (kommentjét) a FB oldalról eltávolítsa és a Játékost a Játékból vagy a FB oldalról kizárja.

5. NYERTESEK, NYEREMÉNYEK, A NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA

5.1. Lebonyolító 2022. június 7. napján a Lebonyolító irodájában (cím: Bp. 1113, Bocskai út 134.-146.) átvizsgálja a Pályázatokat és közjegyző jelenlétében a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással 1 db Pályázatot sorsol ki (a továbbiakban: „Nyertesek”). A Lebonyolító a sorsoláson további 3 db Pályázatot sorsol ki, ezek a Pályázatok lesznek a tartaléknyertesek (a továbbiakban: „Tartaléknyertesek”). A Tartaléknyertesek kisorsolásuk sorrendjében válnak jogosulttá a Nyereményre, amennyiben az előtte álló Nyertes Pályázata bármely okból érvénytelen vagy a Nyertes a Játékból egyéb okból kizárásra kerül. A sorsolás nem nyilvános.

5.2. A Szervező a Nyertesek részére, a Játék nyereményeként (a továbbiakban: „Nyeremény”) 1 db Krups elektromos tejhabosító készüléket sorsol ki. Játékban összesen egy (1) darab Nyeremény kerül kiosztásra.

5.3. A Nyeremény másra át nem ruházható, és készpénzre át nem váltható.

5.4.

A Lebonyolító a sorsolást követően a Nyerteseket az 5.1. pontban írt sorsolást (2022. június 7.) követően, legkésőbb 2022. június 15. napján 18:00-ig a Facebookon a Játék posztja alatt a Nyertesek nevének @név megjelölésével teszi közzé és értesíti (továbbiakban: Értesítés). Az Értesítést követően a Játékosnak 3 naptári napon belül fel kell vennie a kapcsolatot a Lebonyolítóval a Facebook-on privát üzenetben, és meg kell adnia az alábbi adatait a Nyeremény átvételének egyeztetése érdekében: név, telefonszám, postázási cím. A Játékos tudomásul veszi, hogy a személyes adatainak megküldésével a személyes adatainak Szervező általi kezeléséhez hozzájárul, azaz az adatok megküldése önkéntes, tájékoztatáson alapuló, feltétel nélküli és kifejezett adatkezelési hozzájárulásának minősül.

A Játékosok kifejezetten hozzájárulnak ahhoz, és a Játékban történő részvételükkel kifejezetten elfogadják azt, hogy a kisorsolt Játékosok (a továbbiakban: Nyertesek) nevét a Szervező @név megjelöléssel közzétegye Facebookon.

Amennyiben a Nyertes az Értesítésre a jelen pontban meghatározott határidőn belül nem reagál, úgy a Nyereményre a továbbiakban nem jogosult és a Szervező jogosult a sorban következő Tartaléknyertest értesíteni és részére a Nyereményt átadni.

A Nyeremény másra át nem ruházható. A meghatalmazott útján történő átvétel nem minősül átruházásnak.

A Nyereményhez tartozó esetlegesen felmerülő adó-és járulékos terheket a Szervező vállalja megfizetni., azonban az egyéb felmerülő költségek a Nyertest terhelik.

5.5. A Szervező kizárja a Játékból azt a Nyertest, aki részére a Nyereményt azért nem lehet átadni, mert a Pályázatán, illetve az Értesítés visszaigazolásában feltüntetett személyes adatok nem valósak, hiányosak vagy tévesek, vagy egyéb okból nem felel meg a jelen Játékszabályzatban leírt személyi feltételeknek, kizárja továbbá azt a Játékost is, aki nem saját FB profiljával vesz részt a Játékban és ezért több alkalommal került kisorsolásra. A Nyertes téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt és a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

6. ADÓZÁS, KÖLTSÉGEK

6.1. A Nyereményhez tartozó esetleges adó- és járulékosfizetési kötelezettséget a Szervező viseli. A Nyeremények kézbesítésével járó esetleges postaköltséget a Szervező viseli.

7. ADATVÉDELEM, SZEMÉLYHEZ FÚZÓDÓ JOGOK

7.1 Szervező a Játékosok személyes adatait a ClubSmart Program Működési Szabályzata és Adatvédelmi Tájékoztatója rendelkezéseinek megfelelően kezeli.

7.2. További tájékoztatást a www.shell.hu/privacy weboldalon elérhető Autósokra, hűségprogram tagokra, a Shell-alkalmazás felhasználóira vonatkozó Adatvédelmi Tájékoztató tartalmaz.

8. VEGYES RENDELKEZÉSEK

8.1. Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játék feltételeit indokolás nélkül módosítsa, ideértve a Játék megszüntetését is. Az erre vonatkozó tájékoztatást Szervező a FB oldalon teszi közzé.

8.2. A jelen Játékszabályzatban nem szabályozott kérdésekben a ClubSmart Program Működési Szabályzata irányadó.

(<https://www.shellsmart.com/smart/content?cid=terms&site=hu-hu>)

Budapest, 2022. Május 18.