

„KÖZLEKEDJÜNK OKOSAN” NYEREMÉNYJÁTÉK RÉSZVÉTELI FELTÉTELEI ÉS JÁTÉKSZABÁLYZATA (a továbbiakban: Játékszabályzat)

1. A JÁTÉK SZERVEZŐJE, LEBONYOLÍTÓJA

1.1. A „Közlekedjünk okosan” nyereményjáték (a továbbiakban: „Játék”) szervezője a Shell Hungary Zrt. (székhely: 1113 Budapest, Bocskai út 134-146.; cégjegyzékszám: 01-01-042420; adószám: 10891810-2-44) (a továbbiakban: „Szervező”).

1.2. A Játék lebonyolításával összefüggő, annak végrehajtásával, bizonyos adatok kezelésével kapcsolatos egyes feladatokat a Szervező által megbízott ügynökség, a Wunderman Thompson ZRt. (Székhely: Székhely: 1113 Budapest, Bocskai út 134-146.; cégjegyzékszám: 01-09-729673; adószám: 13328564-2-41) (a továbbiakban: „Lebonyolító”) látja el.

2. RÉSZVÉTELI FELTÉTELEK

2.1. A Játékban kizárólag magyarországi székhellyel rendelkező óvodák, valamint általános iskolák (a továbbiakban: „Játékos”) vehetnek részt, azzal, hogy általános iskolák esetén kizárólag az 1., 2., és 3. osztályok adhatnak be érvényes pályázatot. A Játékosokat a nevükben pályázó pedagógusok képviselik. A Játékosok - pedagógusaik segítségével - a Játék 3.1 pontjában írt Pályázatbeadási időtartam alatt a www.shell.hu/kozlekedjunkokosan weboldalon regisztrálhatnak, és a kvíz helyes kitöltésével vagy a weboldalon meghatározott témában, a megadott kulcsszavak beépítésével elkészített rajzzal pályázhatnak. A pályázat akkor tekinthető érvényesnek, ha egy Játékos a jelen Játékszabályzatnak megfelelően pályázik a weboldalon (a továbbiakban: „Pályázat”).

A Szervező a Játékos nevében eljáró pedagógusok képviseleti jogosultságát nem vizsgálja. A Játékos nevében eljáró pedagógus tudomásul veszi, hogy Nyereményre az általa a Pályázatban megjelölt oktatási intézmény osztálya/csoportja jogosult. A Játékos és a nevében regisztráló pedagógus tudomásul veszi, hogy a Nyeremény a Játékos oktatási intézmény tulajdonosa, fenntartója részére kerül átadásra.

A Játékos, illetve a nevében regisztráló pedagógus a Pályázat benyújtásával elfogadja a jelen Játékszabályzatban meghatározott valamennyi feltételt, és hozzájárul ahhoz, hogy a Szervező a személyes adatait a Játékkal összefüggésben a 7. pontban írtak szerint kezelje, valamint a Játékos nyertessége esetén az oktatási intézmény és az osztály/csoport megnevezését az 5.5. pont szerint nyilvánosságra hozza.

A Játékos tudomásul veszi, és elfogadja, hogy nyertes pályázat esetén további nyilatkozat kitöltése is szükséges lehet.

2.2. A Játékból ki vannak zárva a Szervező, valamint a Lebonyolító dolgozói, illetve alvállalkozói és ezen személyek Ptk. 8:1. § (1) bek. 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói, valamint a Játék lebonyolításában részt vevő egyéb közvetlen közreműködők és azok közeli hozzátartozói, valamint a Shell töltőállomást üzemeltető regionális üzemeltetők és a töltőállomáson dolgozó személyek.

3. PÁLYÁZATBEADÁSI IDŐTARTAM

3.1. A Pályázatok beadásának időtartama 2022. október 10. napja 14:00-tól 2022. november 13.napja 23:59-ig tart – továbbiakban Pályázatbeadási időtartam.

4. A JÁTÉK MENETE, PÁLYÁZATOK

4.1. A Játékosok a www.shell.hu/kozlekedjunkokosan domain alatt található oldalon pályázhatnak. Az iskolai osztályok egy közlekedésbiztonsággal kapcsolatos kvízzel, az óvodás csoportok pedig a weboldalon meghatározott témában, megadott szavak használatával elkészített közös rajzzal pályázhatnak. Az iskolai osztályok esetében 10 db kvíz kérdésre adott helyes válasz minősül elfogadható pályázatnak. Egy Játékos több csoporttal, illetve osztállyal is pályázhat, de ugyanaz az óvodai csoport vagy iskolai osztály csak egy érvényes Pályázatot adhat le. Amennyiben a Játékos ugyanazon csoportja vagy osztálya több Pályázatot ad le, úgy minden esetben időrendi sorrendben a legelső benyújtott Pályázata lesz érvényes. A beküldött Pályázat utólag nem szerkeszthető vagy más módon nem módosítható.

4.2. A Szervező kizárólag azokat a Pályázatokat tekinti érvényesnek, melyek az iskolai osztály esetében hibátlan kitöltött teszttel rendelkeznek, az óvodai csoport esetében a weboldalon megjelölt témában született rajzzal rendelkeznek. A Pályázat tartalmáért a Játékos vállalja a felelősséget, az ebből eredő esetleges jogi vagy anyagi következményeket is kizárólag a Játékos viseli. Amennyiben személyiségi vagy szerzői jogok vonatkozásában harmadik személynek a Pályázattal kapcsolatban bármilyen kifogása merülne fel, az ezzel kapcsolatos felelősség kizárólagosan a Játékost terheli, és az ilyen jellegű igényekből eredő követelésekért a Szervező a felelősségét kizárja és a Szervező jogosult az ilyen követeléseket a Játékosra áthárítani.

4.3. A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan a Szervezőn kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.

4.4. Kizárás

4.4.1. Azok a Pályázatok, amelyek a jelen Játékszabályzatban leírt alaki és tartalmi előírásoknak nem felelnek meg a Játékból kizárásra kerülnek.

4.4.2. A Pályázatokat a jelen Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja, Pályázatát nem tekinti érvényesnek.

4.4.3. Visszaélés gyanúja esetén a Szervezőnek jogában áll a Játék menetét felülbírálni, és indokolt esetben akár Játékosokat kizárni. Szervező a feltételezhetően nem valós adatokkal résztvevő Játékosokat automatikusan kizárja a Játékból.

4.4.4. A Játékból – a Szervező megítélése alapján – kizárásra kerülnek azok a Játékosok, akik nem hibátlan kvízzel pályáznak, továbbá azok a Játékosok, amelyek esetében a beküldött rajz nem tartalmazza a weboldalon megadott kulcsszavakat, továbbá amennyiben a Játékost képviselő pedagógus által megadott regisztrációs adatok hiányosak, helytelenek, vagy nem felelnek meg a valóságnak.

5. NYERTESEK, NYEREMÉNYEK, A NYEREMÉNYEK ÁTADÁSA

5.1. Lebonyolító 2022. november 17. napján a Lebonyolító irodájában (cím: Bp. 1113, Bocskai út 134.-146.) átvizsgálja a Pályázatokat és közjegyző jelenlétében a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi

sorsolással 5-5 db Pályázatot sorsol ki (a továbbiakban: „Nyertesek”): 5 Pályázatot az iskolai osztályok kategóriából és 5 Pályázatot az óvodai csoportok kategóriából. A Lebonyolító a sorsoláson további 5-5 db Pályázatot sorsol ki, ezek a Pályázatok lesznek a tartaléknyertesek (a továbbiakban: „Tartaléknyertesek”). A Tartaléknyertesek kisorsolásuk sorrendjében válnak jogosulttá a Nyereményre, amennyiben az előtte álló Nyertes Pályázata bármely okból érvénytelen vagy a Nyertes a Játékból egyéb okból kizárásra kerül. A sorsolás nyilvános.

5.2. A Szervező minden egyes Nyertes részére, a Játék nyereményeként harminc (30) darab Shell Ferrari rollert (a továbbiakban: „Nyeremény”) ad át . A Shell Ferrari roller részletes leírását a jelen Játékszabályzat 1. sz. melléklete tartalmazza. Játékban összesen húsz (10) darab Nyeremény kerül kiosztásra.

5.3. A Nyeremény a Nyertes oktatási intézmény tulajdonosa, fenntartója részére kerül átadásra, és készpénzre át nem váltható.

5.4. Egy Játékos a jelen Játékban legfeljebb egy alkalommal nyerhet, még akkor is, ha ugyanazon Játékos több Pályázata is nyertes lesz.5.5. A Lebonyolító a sorsolást követően a Nyerteseket az 5.1. pontban írt sorsolást (2022. november 17.követően, legkésőbb 2022. december 1. napján 18:00-ig emailben értesíti a regisztrációkor megadott adatok alapján (a továbbiakban: „Értesítés”). Az Értesítést követően a Játékosnak 7 naptári napon belül fel kell vennie a kapcsolatot a Lebonyolítóval emailben, és meg kell adnia a Játékos alábbi adatait a Nyeremény átvételének egyeztetése érdekében: kapcsolattartó név, telefonszám, postázási cím.

A Játékos a fenti értesítési adatok megküldésével hozzájárul ahhoz, hogy a Szervező a Játékos által megadott személyes adatokat kezelje, az adatok megküldése önkéntes, a jelen Játékszabályzatban foglalt tájékoztatáson alapuló, feltétel nélküli és kifejezett adatkezelési hozzájárulásának minősül.

A Játékosok kifejezetten hozzájárulnak ahhoz, és a Játékban történő részvételükkel kifejezetten elfogadják azt, hogy a Nyertes oktatási intézmény és osztály/csoport megnevezését a Szervező Facebook live videóban közzétegye.

Amennyiben a Nyertes az Értesítésre a jelen pontban meghatározott határidőn belül nem reagál, úgy a Nyereményre a továbbiakban nem jogosult és a Szervező jogosult a sorban következő Tartaléknyertest értesíteni és részére a Nyereményt átadni.

5.6. A Szervező kizárja a Játékból azt a Nyertest, aki részére a Nyereményt azért nem lehet átadni, mert a Pályázatán, illetve az Értesítés visszaigazolásában feltüntetett személyes adatok nem valósak, hiányosak vagy tévesek, vagy egyéb okból nem felel meg a jelen Játékszabályzatban leírt feltételeknek. A Nyertes téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt és a Lebonyolítót semmilyen felelősség nem terheli.

6. ADÓZÁS, KÖLTSÉGEK

6.1. A Nyereményhez tartozó esetleges adó- és járulékfizetési kötelezettséget a Szervező viseli. A Nyeremények kézbesítésével járó esetleges postaköltséget a Szervező viseli.

6.2. A Játékos elfogadja, hogy adózási célból Szervező nyilatkozatok kitöltését kérheti. Ennek hiányában Játékos az 5.5. pont szerint a Játékból kizárható.

7. ADATVÉDELEM, SZEMÉLYHEZ FŰZŐDŐ JOGOK

7.1. Szervező a regisztrációkor a Játékosok képviselőjében eljáró pedagógusok alábbi személyes adatait az Adatvédelmi Tájékoztatója rendelkezéseinek megfelelően kezeli:

- e-mailcím

Szervező a Nyertesek alábbi személyes adatait az Adatvédelmi Tájékoztatója rendelkezéseinek megfelelően kezeli:

- kapcsolattartó neve, telefonszáma, postázási cím

7.2. Adatkezelő a fenti adatokat a Játék lebonyolításának teljes időtartamára, de legfeljebb a sorsolás napjától számított 3 hónapig kezeli, a 3 hónap elteltével az adatokat törli. Lebonyolító adatfeldolgozóként jár el.

7.3. További tájékoztatást a www.shell.hu/privacy weboldalon elérhető Autósokra, hűségprogram tagokra, a Shell-alkalmazás felhasználóira vonatkozó Adatvédelmi Tájékoztató tartalmaz.

8. VEGYES RENDELKEZÉSEK

8.1. Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játék feltételeit indokolás nélkül egyoldalúan módosítsa, vagy a Nyereményjátékot egyoldalúan visszavonja.

Budapest, 2022. október 27.